

Klasse 8 Sport	Hauptziele Entwicklungsförderung durch Bewegung, Spiel und Sport und Erschließung der Bewegungs-, Spiel- und Sportkultur	Leistungsnachweise • keine Klassenarbeiten • praktische Prüfungen
---------------------------------	---	---

1. Fachliche Themen

Sich Fit Halten (kombiniert mit anderen Themen); Laufen, Springen, Werfen; Sportspiele - Basketball; Turnen; Bewegungsgestaltung;

2. Lehrwerk: -

3. Prozessbezogene Kompetenzen: Globalkompetenzen

Die Schülerinnen und Schüler:

- lösen Bewegungsaufgaben auf der Grundlage ihrer konditionellen und koordinativen Fähigkeiten.
- bewältigen und gestalten kleine Ballspiele sowie sportspielübergreifende Spielformen und nehmen erfolgreich an Formen der Zielwurf-, Zielschuss- und Rückschlagspiele teil.
- gestalten und präsentieren allein, mit dem Partner oder in der Gruppe turnerische Bewegungsaufgaben.
- werden gemessen an ihren individuellen Voraussetzungen den leichtathletischen Maßkriterien bestmöglich gerecht.
- gestalten künstlerische Bewegungsaufgaben.

4. Inhaltsbezogene Kompetenzen

Beispielhaft für Zielschuss- und Zielwurfspiele

- **Kenntnisse:** z.B. Taktikbilder deuten
- **Fähigkeiten:** z.B. Lücken nutzen / Freiräume verhindern
- **Fertigkeiten:** z.B. Ballbesitz und Ballabgabe kontrollieren
- **Einstellungen:** z.B. sich für die Mannschaft engagieren

5. Fachintegrative Medienkompetenzen

- Nutzung von ausgewählten altersgerechten und lernstufenspezifischen Materialien und Medien

6. Fachsprache

- Sportspezifische Fachbegriffe erwerben und anwenden

7. Leistungsbewertung

- **Fähigkeiten und Fertigkeiten:** Sportliche Leistungen s. Bewertungstabellen LA, Turnen, Schwimmen, Bewegungsqualität, Qualität der Spielhandlungen
- **Kenntnisse:** Regelkenntnisse, Kenntnisse über Bewegungshandlungen und Trainingsprozesse, Spielverständnis
- **Einstellungen:** Anstrengungsbereitschaft, Lernbereitschaft, Unterrichtsmaterial/Sportkleidung, Selbstständigkeit, Zuverlässigkeit, Hilfsbereitschaft, Fairness

8. Differenzierung, Fördern und Fordern

- Individuell nach Bedarf

9. Hilfsmittel, Materialien und (digitale) Medien

- Sportartgerechte Materialien und unterstützende Medien